**Java Interview Soru ve Cevapları-@rehberkod**

1. **Java'da "static blocks" ve "static initializers" olarak adlandırılan yapılar nelerdir?**

Classın yüklendiği veya ilk kez kullanılmaya başladığı zaman çalıştırılan kod bloklarıdır. Bu yapılar, sınıfın genel başlatma işlemlerini gerçekleştirmek için kullanılır.

"Static blocks" veya "static initializers" olarak adlandırılan bu bloklar aynı şeyi ifade eder ve sınıfın yüklendiği an veya ilk kez kullanılmadan önce çalışır. Bu bloklar, genellikle sınıfın sabitlerini, statik değişkenlerini veya diğer başlangıç işlemlerini yapmak için kullanılır. Özellikle classın ilk yüklendiği anlarda bu tür işlemler yapmak önemlidir, çünkü bu işlemler yalnızca bir kez gerçekleşmelidir.

Aşağıda, Java'da static blokların nasıl kullanılacağına dair örnek bir kod parçası bulunmaktadır:

public class MyClass {

// Static initializer block

static {

// Bu blok sınıf yüklendiğinde çalışacak kodu içerir.

System.out.println("MyClass sınıfı yüklendi.");

}

// Diğer sınıf içeriği

// ...

}

1. **Bir constructor'ı başka bir constructor'dan nasıl çağırırız?**

Bir constructor içinden başka bir constructor'ı çağırmak için this() yöntemini kullanabiliriz. Ancak bu işlemi kullanırken bazı kısıtlamalara dikkat etmemiz gerekmektedir:

this() çağrısı, constructor içindeki ilk ifade olmalıdır: this() çağrısı, constructor içindeki diğer herhangi bir işlemden veya ifadeden önce gelmelidir. Yani, constructor içinde bir başka işlemi veya ifadeyi çalıştırmadan önce this() yöntemiyle diğer bir constructor'ı çağırmanız gerekmektedir.

Bir constructor içinde birden fazla this() çağrısı kullanılamaz: Bir constructor içinde sadece bir this() çağrısı kullanabilirsiniz. Aynı constructor içinde birden fazla this() çağrısı yapılmasına izin verilmez.

Örnek:

public class MyClass {

private int value;

public MyClass() {

this(0); // Bu, diğer constructor'ı çağırır

// Başka işlemler

}

public MyClass(int value) {

this.value = value;

}

}

Yukarıdaki örnekte, this(0) ifadesi, MyClass sınıfının parametresiz constructor'ından çağrı yapar ve bu çağrı, constructor içindeki ilk ifade olarak kullanılmıştır. Bu iki kurala uyulduğunda, constructor chaining (zincirleme çağrı) işlemi sorunsuz bir şekilde çalışır ve sınıfın farklı constructor'ları arasında kod tekrarı önlenmiş olur.